

“庆国庆，迎新生”趣味运动会比赛规则

螃蟹赛跑

比赛规则：

- 1、每队参赛队员 6 人分 3 组，成纵队站在起点线。
- 2、听到起跑哨声后，第一组开始吹气球。第一个气球吹好后，该组 2 名选手手抓手背对背用躯干夹抵住一气球，像螃蟹状横着向终点线跑去。
- 3、当该组 2 名选手将第一个气球运到终点后，立刻用背部将气球挤破。此时起点处第二组开始吹气球，而后该组携第二个气球出发，运达终点后用背部将气球挤破。
- 4、第三个气球挤破，该组比赛结束，裁判员记录时间，时间越短，排序越高。

注意事项：

- 1、出场顺序由各队队长抽签决定，裁判员根据出场顺序安排对战场次；
- 2、落地一次加 5 秒，必须从落地处夹起才能继续进行；
- 3、气球要吹的大小自行掌握，吹的小会省些时间，但是不容易挤破，吹的大容易挤破，如比赛途中气球破裂，原地另吹一气球，运达终点挤破为止；
- 4、抱球跑者取消比赛资格；
- 5、裁判员有对本次比赛活动细则的解释权，一切服从裁判员判定。

自行车慢骑

比赛规则：

- 1、每队伍从 6 名队员中派 3 名选手参赛。
- 2、比赛过程中自行车不许压线，不许身体任何部位接触地面。一次压线或一次接触地面从本选手成绩中加扣 20 秒。
- 3、每队出场一次，直接采用按总时间长短排序，时间越长，排序越高。

注意事项：

- 1、出场顺序由各队队长抽签决定，裁判员根据出场顺序安排对战场次；
- 2、大赛组委会提供自行车，选手使用自带自行车成绩无效；
- 3、比赛计时从自行车前轮驶入比赛区间开始，车后轮驶出比赛区间结束；
- 4、裁判员有对本次比赛活动细则的解释权，一切服从裁判员判定。

三人四足

比赛规则：

- 1、每队伍从 6 名队员中派 3 名选手参赛，必须包括 1 名女选手。
- 2、三个人并排站在一起，把中间人的右脚和他右边人的左脚绑在一起，中间人的左脚和他左边人的右脚绑在一起。
- 3、在听到起跑哨声后，跑到 20m 终点结束。
- 4、每队出场一次，直接采用按总时间长短排序，时间越短，排序越高。

注意事项：

- 1、出场顺序由各队队长抽签决定，裁判员根据出场顺序安排对战场次；
- 2、捆绑位置在踝关节以上和小腿靠近膝关节部位；
- 3、裁判员有对本次比赛活动细则的解释权，一切服从裁判员判定。

仙人指路

比赛规则：

- 1、两队同时进行。每队参赛队员 6 人，其中五名选手蒙上眼睛，另一选手指导其队友前行。
- 2、转圈完毕后，指导选手通过语言指引蒙眼选手前行拿到指定目标物品若干，按照在指定时间内拿到物品数量排名。
- 4、按照排名统计每队的积分。

注意事项：

- 1、出场顺序由各队队长抽签决定，裁判员根据出场顺序安排对战场次；
- 2、目标物品若干，位置根据裁判指令随意摆放；
- 3、裁判员有对本次比赛活动细则的解释权，一切服从裁判员判定。

纸衣接力

比赛规则：

- 1、每队伍从 6 名队员中派 6 名选手参赛。
- 2、首先由站在起点处的其中 1 名选手，胸前放置一张 A4 纸，纸与身体之间不能采用任何粘结剂或是手接触，只能依靠跑动过程中气体对纸张的力的作用保证纸张不掉在地上。
- 3、当该选手跑至终点处时，将胸前的纸张交给己方站在终点处的选手，则该选手继续向起点方向跑去。以此类推，待第六人接力后，到达起点，比赛结束。
- 4、每队出场一次，直接采用按总时间长短排序，时间越短，排序越高。

注意事项：

- 1、出场顺序由各队队长抽签决定，裁判员根据出场顺序安排对战场次；
- 2、当选手在跑动过程中，纸张掉落、用上肢辅助固定纸张，该选手回到原点重新开始；
- 3、裁判员有对本次比赛活动细则的解释权，一切服从裁判员判定。